

React, Next.js, TypeScript 기반의 프론트엔드 개발자입니다. 디자인 백그라운드를 바탕으로 사용자가 마주하는 디테일과 경험의 완성도에 깊이 관여하며, UX와 엔지니어링 모두에서 타협하지 않는 프로덕트를 만들어왔습니다.

경력

롯데이노베이트 프론트엔드 엔지니어 [Live Service](#)

2024.08 ~ 현재

- FC 서울·FC 안양·수원 삼성 등 스포츠 IP 및 다양한 브랜드의 팬 커머스 플랫폼에서 상품 구매·포인트 적립부터 디지털 카드 수집까지의 프론트엔드를 설계·개발했습니다.
- 디자이너가 작업한 Photoshop·After Effects 레이어 구조를 분석하여 6종 레이어 타입으로 추상화하고, Builder Pattern 기반의 선언적 UI 아키텍처를 도입하여 디지털 카드 제작 시간을 1일에서 1시간 미만으로 **87% 단축**했습니다.
- 디지털 카드의 After Effects 이펙트를 웹에서 구현하기 위해 스프라이트 방식을 채택하고, 2단계 Sharp 압축 파이프라인을 설계하여 에셋 용량을 **75% 경량화**했습니다. (8MB → 2MB)
- 브랜드마다 분산되어 있던 결제 로직을 5개 단계와 10개 여러 유형으로 규격화하고, PC(iframe)와 Mobile(redirect) 환경에서 동일한 결과 흐름을 공유하는 공통 결제 플로우를 설계했습니다. 브랜드별 결제 코드 **98% 이상 절감**, 연동 공수 **3일 → 1시간**으로 단축했습니다.
- 10개 이상의 브랜드를 하나의 플랫폼에서 운영하기 위해 Headless(Radix) + CVA + Tailwind 기반의 4-Layer CSS Token 아키텍처를 설계했습니다. 코드량 **83% 이상 감소**, 신규 브랜드 온보딩을 **1 man-day에서 1시간 미만**으로 단축했습니다.
- 워크플로우 비효율을 파악하여 Feature Flag와 AI 기반 Git 자동화를 도입, 핫픽스 비율 **15.4% → 0%**를 달성하고 팀 컨벤션을 표준화했습니다.

React, Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Styled Components, TanStack Query, Redux Toolkit

KREAM 프로젝트/콘텐츠 디자이너

2021.06 ~ 2022.03

- 인스타그램 콘텐츠 전략을 개편하여, 3x3 피드에서 단일 이미지 피드로 전환하고 비주얼을 간결하게 정리하여 **2만 이상의 팔로워 증가**를 달성했습니다.
- 이벤트 유니크 사용자 수가 지속 감소하는 원인을 데이터에서 추적하여 보상 구조 문제를 파악하고, 한정된 예산 내에서 모든 참가자에게 보상하는 방식으로 Style Challenge를 재설계하여 참여자 수를 **50% 증가**시켰습니다. (2,000 → 3,000명)
- 중고 명품 판매 프로세스의 선형 서비스 기획을 진행하여, 경쟁사 분석과 사용자 페인포인트를 기반으로 화면 설계와 사업 확장 모델을 제시했습니다.

프로젝트

Zero Gravity

[Github](#)[Live Demo](#)

감정을 3D 행성으로 시각화하는 웰니스 웹 플랫폼. AI 감정 예측 및 기간별 분석 제공

- GLSL 셰이더의 불필요한 noise 호출을 92% 제거하고 LOD Subdivision으로 삼각형 수를 88% 감소시켜, **29fps에서 61fps**로 개선했습니다.
- 3D를 사용하지 않는 차트 페이지에 712KB Three.js가 로드되는 이슈를 발견하고, Barrel Export 구조가 원인임을 추적하여 Entity/Component barrel로 재구성했습니다. **First Load JS 58% 감소**, **Lighthouse 점수 66 → 97**을 달성했습니다.
- Chrome Extension에서도 웹과 동일한 3D 행성 경험을 제공하기 위해, pnpm 모노레포로 Next.js 웹앱과 Chrome Extension(Vite + Manifest V3) 간 3D 컴포넌트를 공유하는 구조를 설계하고, OAuth 2.0 + JWT 기반 크로스 컨텍스트 인증을 구현했습니다.
- WebGL 테스트 간 GPU 경합으로 CI가 불안정해지는 문제를 해결하기 위해 순차 실행 프로젝트로 분리하여, 256개 테스트 기준 E2E 실행 시간을 **22분에서 9분으로 59% 단축**했습니다.

React, Next.js, TypeScript, Three.js, GLSL, Jest, Playwright

기타 경험

여기담 프로젝트 매니저

2022.03 ~ 2024.02

흡연구역 안내 플랫폼을 창업하여 MVP 기획부터 출시까지 주도하고, MAU 1,000+명까지 성장시켰습니다. 10+ 소셜 벤처 프로그램에 선정되었습니다.

학력

연세대학교 생활디자인학 학사 | 2024 졸업 | GPA: 4.14/4.5

삼성 청년 SW 아카데미 (SSAFY) 웹 개발 | 2024 수료

어학 & 수상

영어 (OPIc AL) | 일본어 (JLPT N2)

삼성 청년 SW 아카데미 프로젝트 우수상 (2024) | Google Solution Challenge Top 100 Finalist (2023) | 대한민국 디자인 전람회 입선 (2022)