

Turning Point :

한국화 전공생의 개발자 생존기

Who am I?



2022.02 경기대학교 한국화, 서예학과 졸업
2022.07 구디아카데미 수료
2022.08 ~(현) SPECTRA SW Engineer

Table of Contents

01	발표 Point	05	개발과 미술의 평행이론
02	나의 성장 스토리	06	개발자가 된 이후
03	왜 개발자가 되었을까?	07	타분야 경험의 힘
04	개발자가 되기 위한 준비	08	Q&A

발표 Point

01

용기와 도전



새로운 분야로의 도전을

두려워하지 않는 방법

02

자신감의 힘



미술에서 얻은 자신감을

개발 분야에서 활용법

03

타 분야의 장점



타 분야에서 개발자로 전향했을 때

장점과 시너지 효과

Turning Point

나의 성장 스토리

#청사진



#도전정신



#도전과 선택



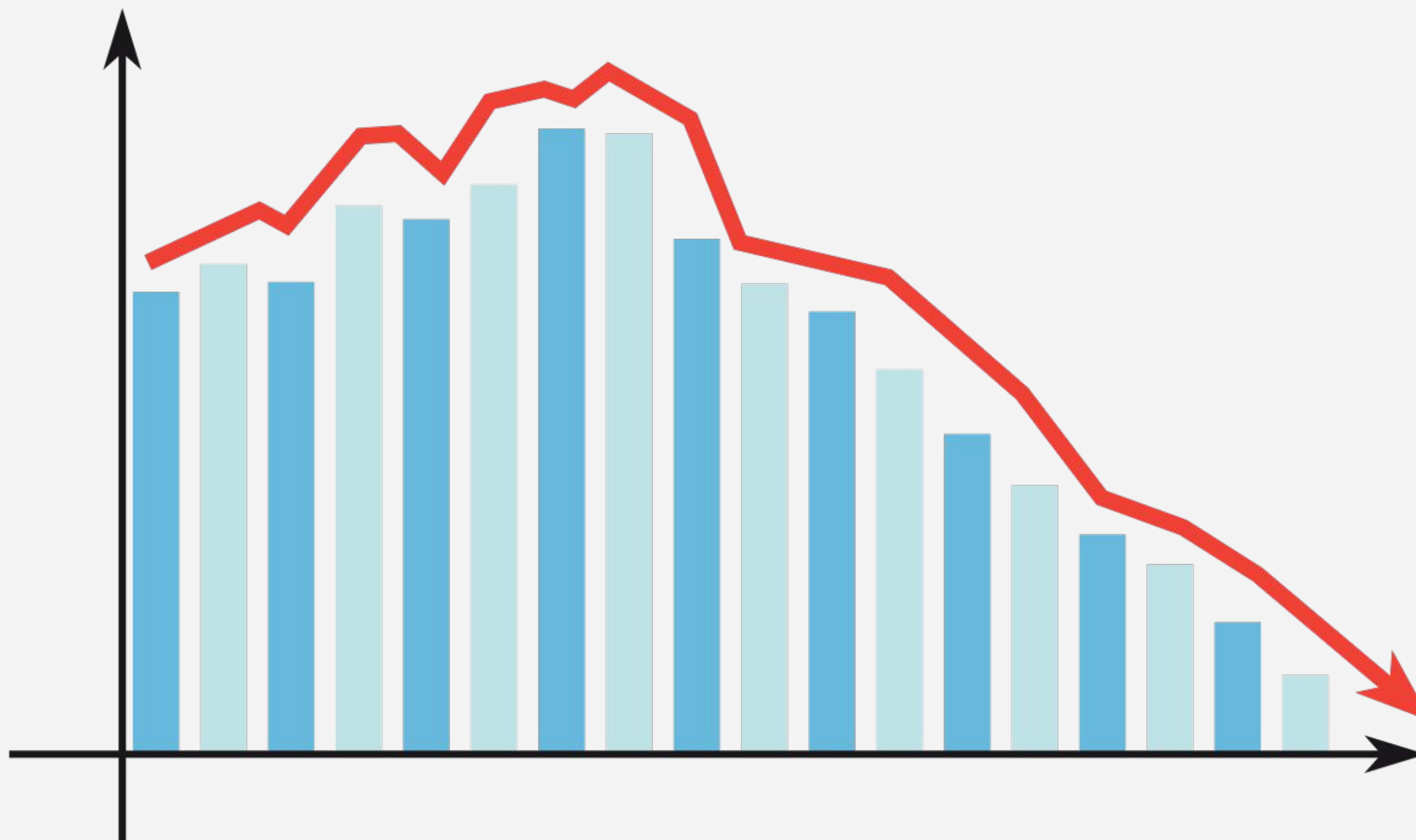
#창의력의 힘



Turning Point

왜 개발자가 되었을까?

“슬럼프”



개발자가 된 이유



개발자가 된 이유



개발자가 된 이유

문화

서예

코딩

심리

탁구

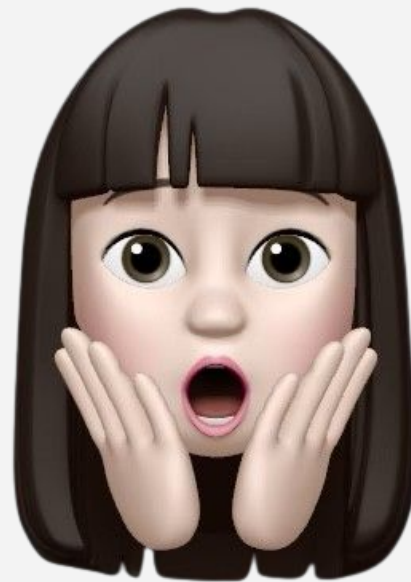
디자인

뮤지컬

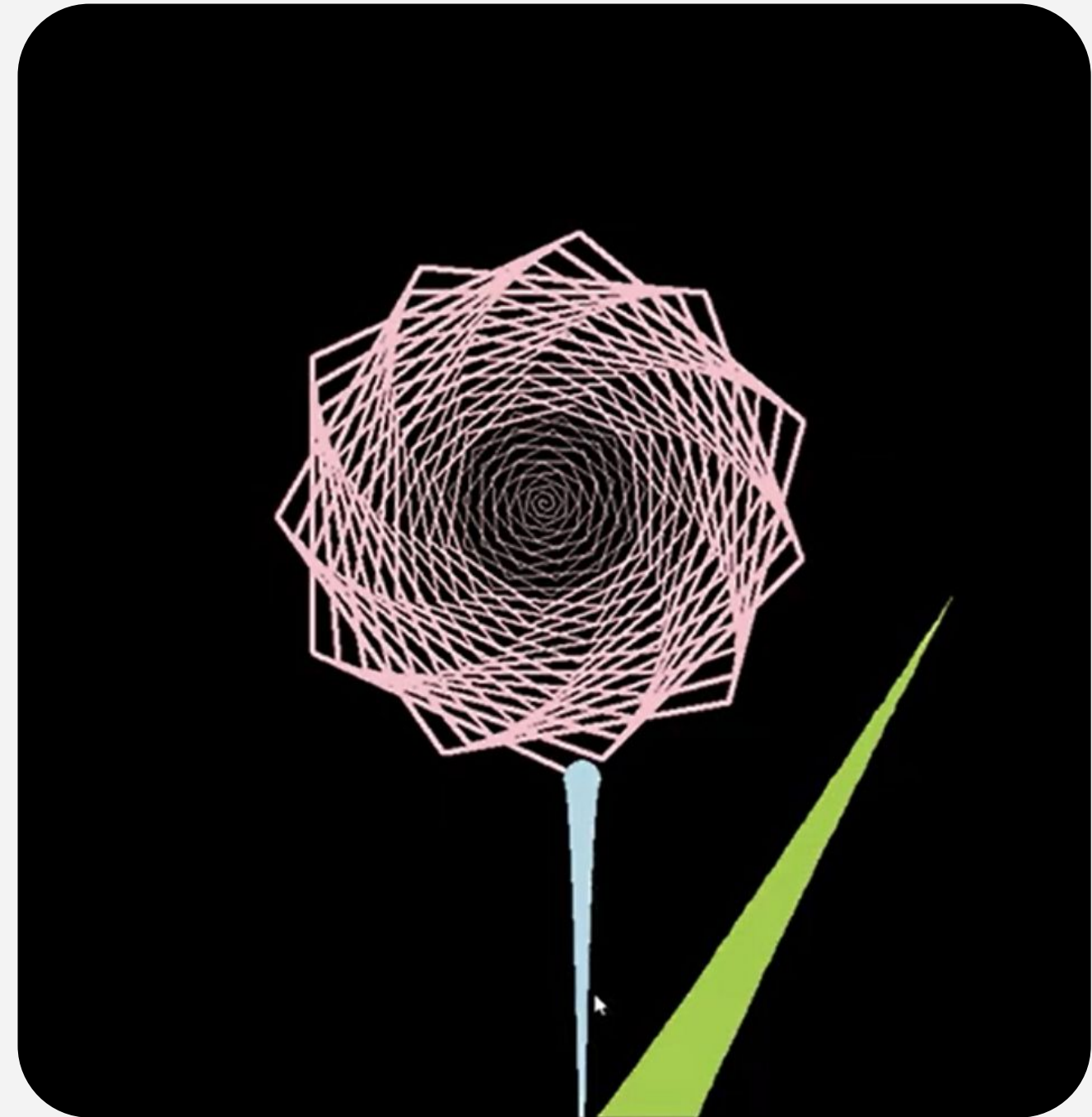
큐레이터



Turtle Graphic



컴퓨터로 그림을 그릴 수 있다니!



개발자가 된 이유

아버지의 조언

01

교육기관에서의 교육

02

독학

03

관련 프로그램

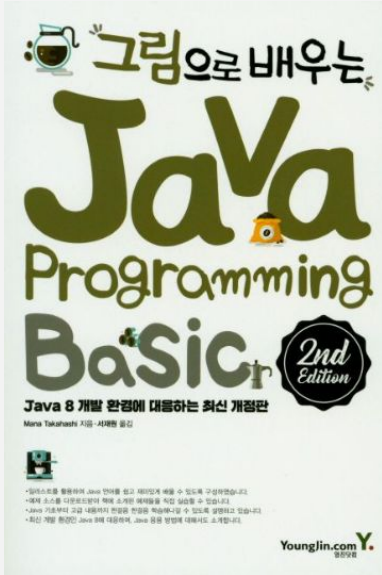
개발자가 되기 위한 준비

Plan

01

교육기관 전의 독학

개발 관련 기초 도서 / 강의 등을 이용



02

교육 기관에서의 학습

국비학원에서의 학습 진행



03

취업

학습 후 학원 연계 기업으로의 취업



개발자가 되기 위한 준비

~2021.11

졸업전시 진행



개발자가 되기 위한 준비

2021.12 ~ 2022.07

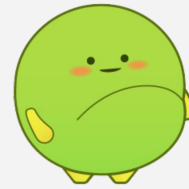
국비학원 교육



“ 내가 잘 할 수 있을까? ”

“ 나만 바보같으면 어떡하지? ”

공부방법



빈 노트/파일에 작성해보기

형광펜으로 호출부분 표시 및 연결

제일 많이 한 공부방법은 “암기”

⑥ 9 1st.
1 2 ⑥ 1st.
4 7 6 1b.
3 4 6 1b.
8 6 5 out.
1. 2. 3. 4. 7. 9.
3 2 7 1 5 1 b.

5. 8.

→ 기 + 점대일 나자기 17

< 야구게임 만들기 >

1. 컴퓨터가 임의 수 3개 만들기.
1-1. 배열의 크기도 정해줘야 함 [0~9]
2. 입력받은 라이번러리 만들기.
3. 조건 생성.
3-1. 숫자 갯수
3-2. 배열 크기
3-3. 올바른 판단: strike, ball
3-4. 회수제한.

- [Math]

- ① Pitcher : 랜덤숫자를 가지고 있는 클래스
- ② Hitter : 키보드 값을 입력받아 처리하는 클래스
- ③ Umpire : Pitcher에서 발생된 숫자를 Hitter가 맞혔는지 / 투구한지 다른 index에 있는지 판단
- ④ 상수 : 게임의 종료조건
- ⑤ 게임 실행 클래스

```

public class Pitcher {
    private int[] box;

    // public Pitcher() {
    //     this();
    // }

    public Pitcher(int b) {
        box = new int[b];
        Arrays.fill(box, -1);
        // Pass by reference.
    }

    public int[] getBox() {
        return box;
    }
}

// 기능① 난수발생. → math 사용
public int makeNum() {
    int num = 0;
    num = (int) (Math.random() * 9) + 1;
    return num;
}

// 기능② 중복값확인 → boolean.
private boolean isDuplicate(int tmp) {
    boolean isc = false;
    for (int i = 0; i < box.length; i++) {
        if (box[i] == tmp) {
            isc = true;
            break;
        }
    }
}

```

→ test 실행하기 위해 만든 것. 생성자와 오버로딩.

box는 int array 배열 공간.

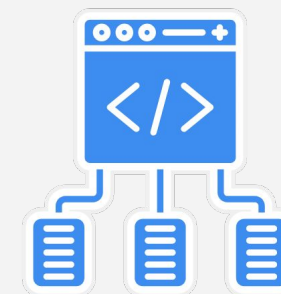
box에 있는 모든 값을 -1로 초기화

멤버변수가 private라서 외부에서 get 메소드를 통해서 접근할 수 있게.

0.001 ~ 0.999

랜덤숫자.

개발자가 되기 위한 준비



“ 시험 만점 & 학원 후기 영상 ”



개발과 미술의 평행이론

Esquisse

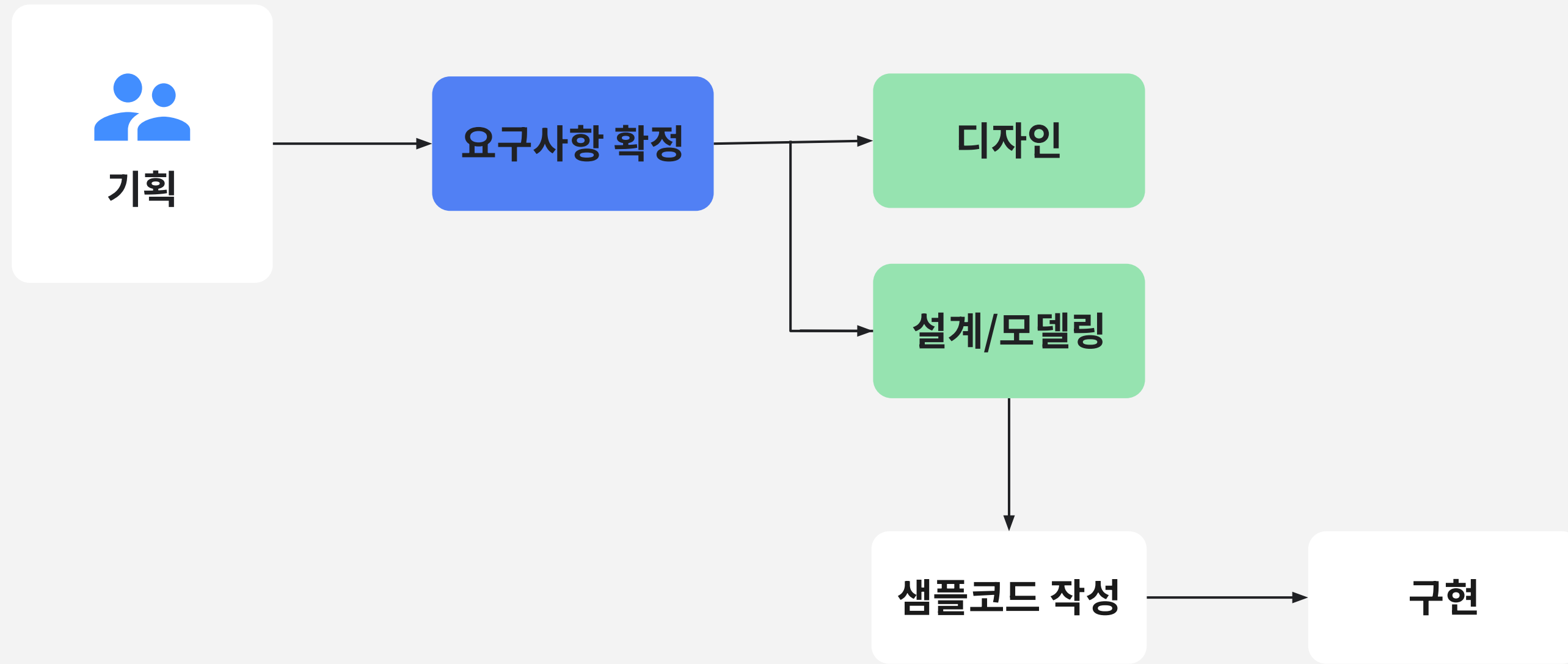


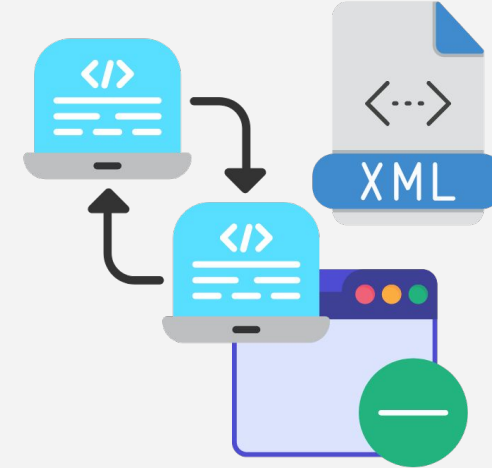
Sketch



Coloring







구조변경은 어렵지만

리팩토링 / 라이브러리 등을 활용한 변화는 가능하다.

Turning Point

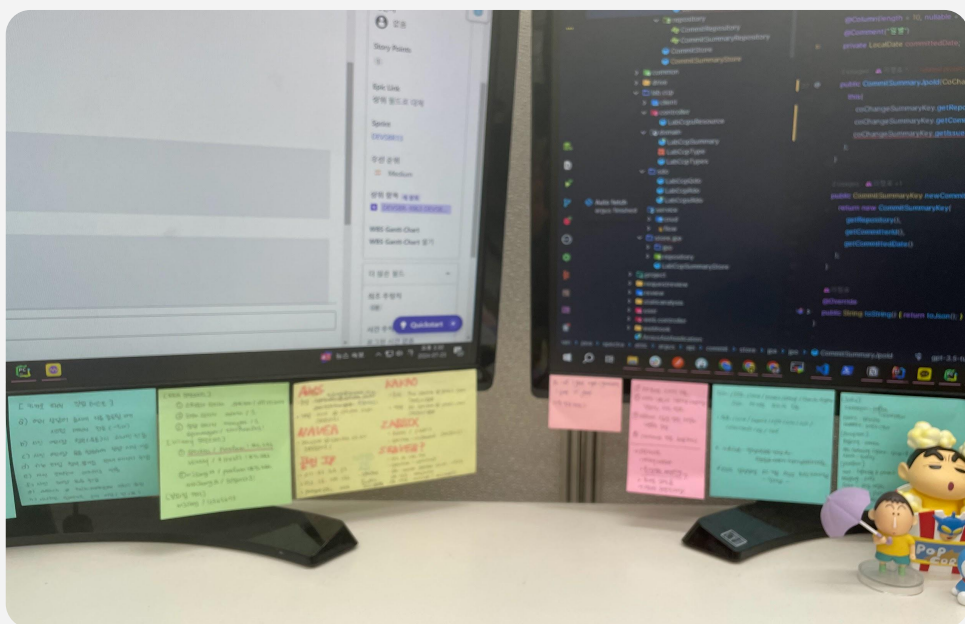
개발자가 된 이후

개발자가 된 이후

“ 내가 잘 할 수 있을까 ? ”

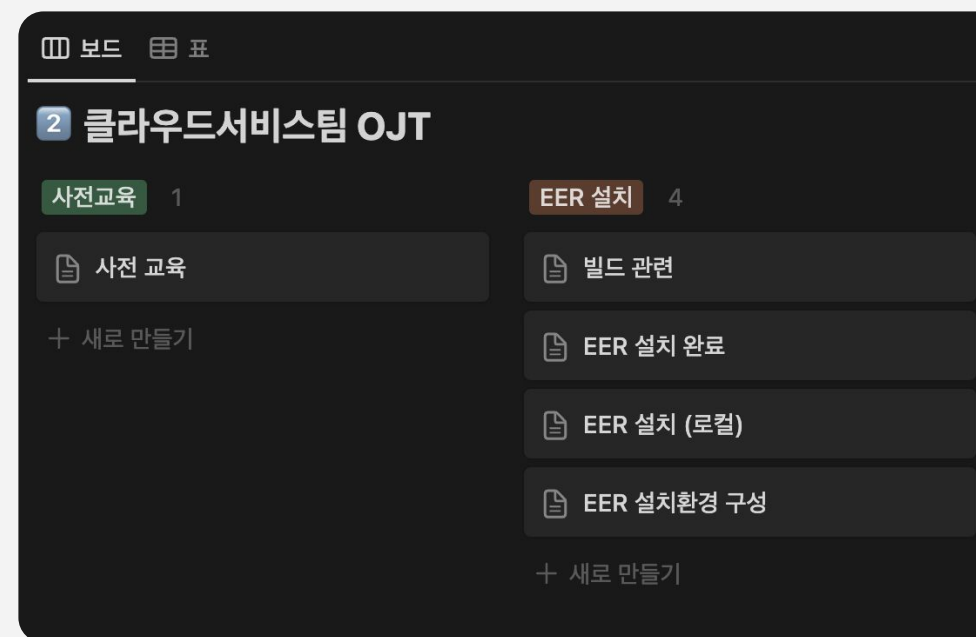
온보딩 교육에서의 걱정

노트에 기록하며 기억을 하기 위해 노력



로컬 설치부터 어려움

다른 팀원이 보고 진행 할 수 있도록 문서 정리

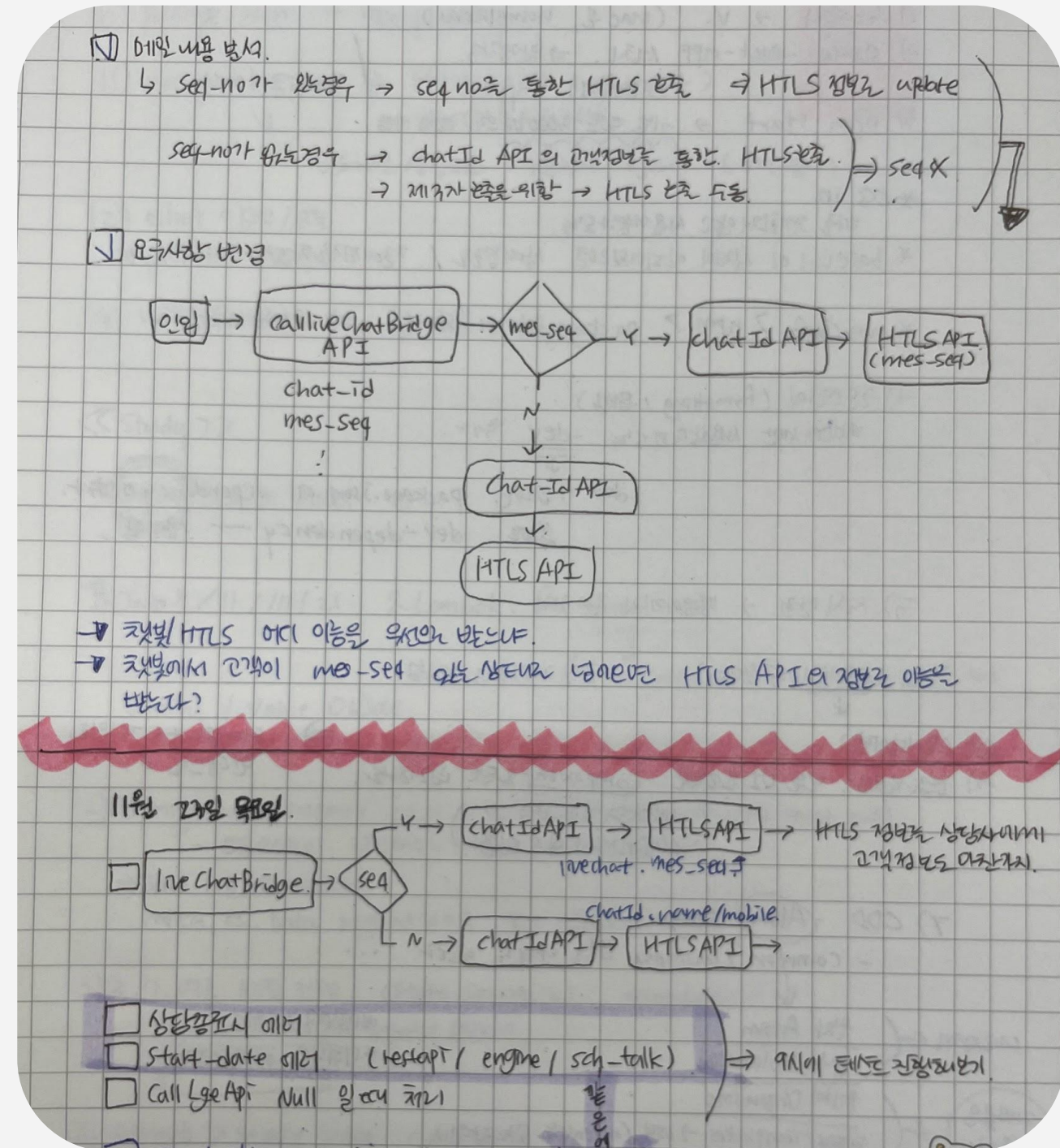


내가 이걸 질문해도 괜찮을까?

순서도나 구성도를 그리며 구체적으로 질문

필요한 데이터, 업무 진행 방향 점검

“모르는 것은 넘어야 할 **허들**이다”



02

내 코드가 괜찮을까?

꾸준한 학습을 위한 노력

다양한 스터디 참여



코드리뷰 적극 활용

매일 오전 **코드 리마인드** 시간 갖기



03

자신감이 없어요 :(

나만의 **페이스** 찾기

개발일지나 블로그에 정리해두기



다양한 종류의 행사 많이 참여하기

2024/03/08

일지 기록

! INFO

API 연동 전 작업 & git 꼬여서 작업 rollback

[2024/03/08]

🤔 Problem

API가 아직 안나와서 연결까지는 이번 스프린트에 못할 것 같았다.

그럼 API 나오면 URL 만 변경하고 작업을 마무리 할 수 있도록 설정해놓고 싶은데, API 연동을 하
다 새로 만들어야 하는지 모르겠었다..

하지만 작업 중에 git 이 꼬여서 rollback 되었다...ㅎ

👁️ Analysis

분석해보았더니 기존 API 호출 부분이랑 연동 부분을 사용하면 되는 것 같다.

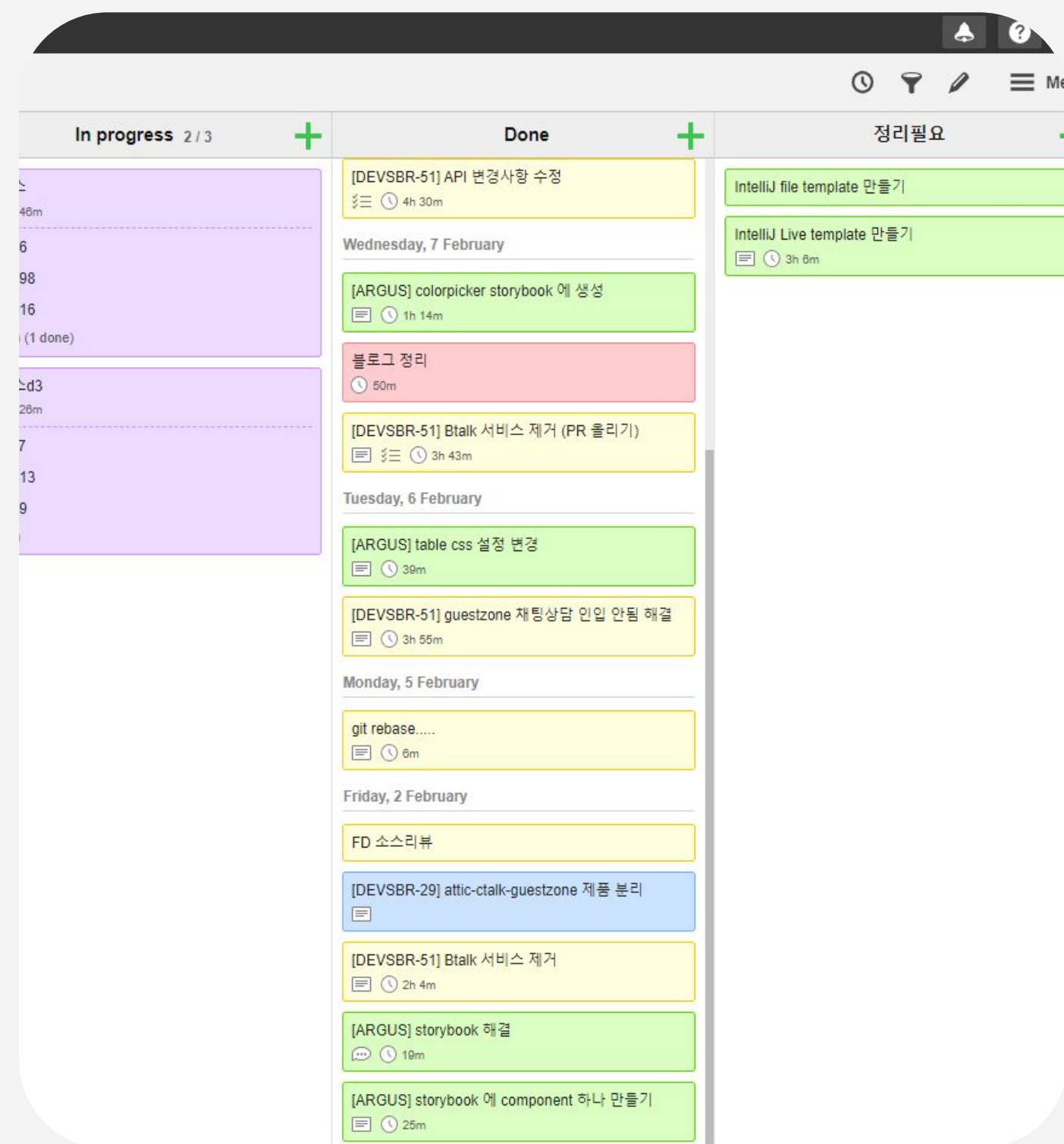
04

집중력과 업무단위 작게 만들기



뽀모도로 기법 사용하여

완결성있게 업무 진행해보기

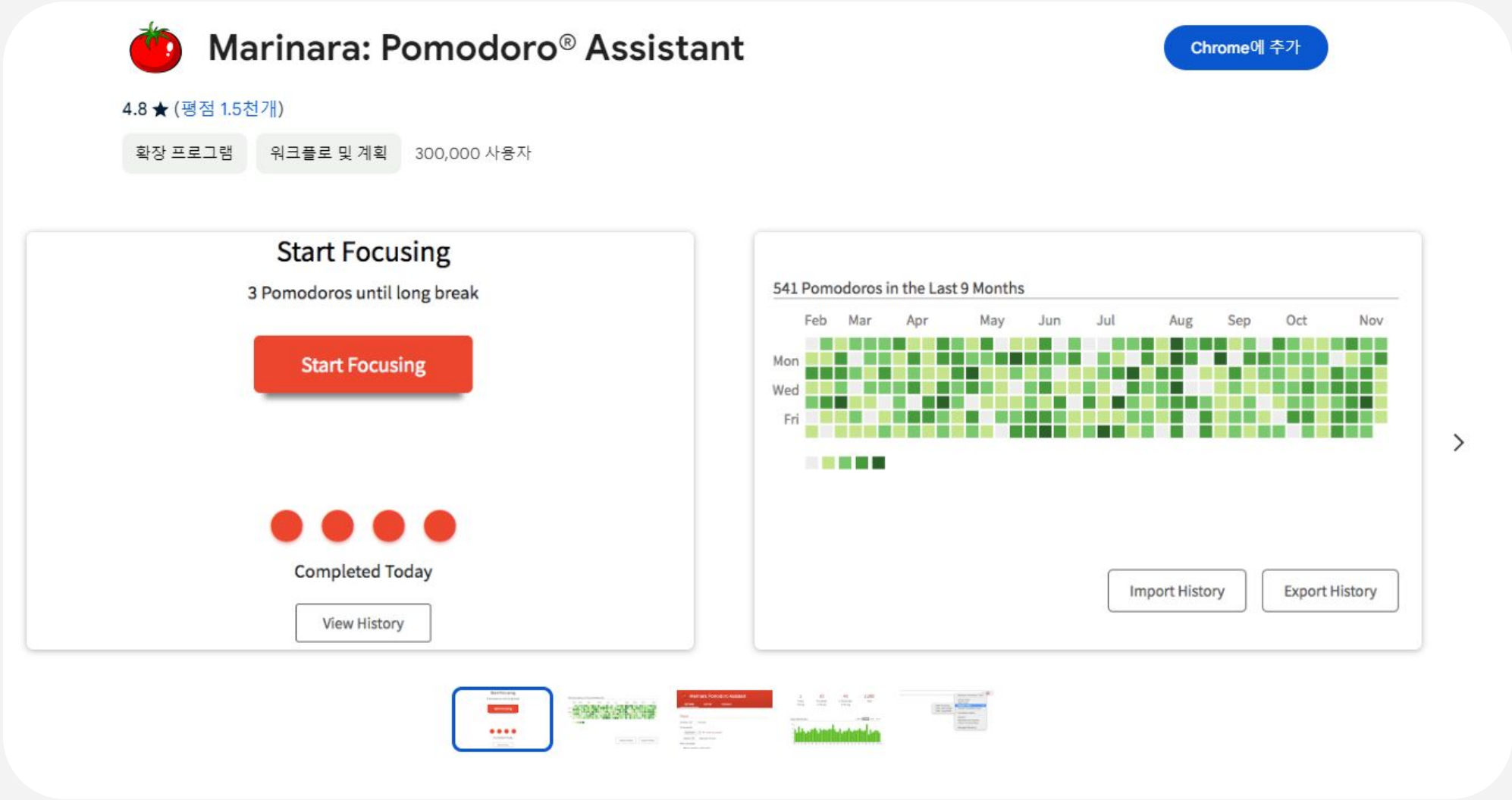


개발자가 된 이후

뽀모도로 크롬 플러그인



칸반 플로우 사용하기



Turning Point

타 분야 경험의 힘

**그림 그리듯
연상 할 수
있다**

**간단한
디자인은 제안
해볼 수 있다**

**숲을 볼 수
있는 개발자다**

“Turning Point”

Turning Point

Q & A

Thank You



송민정 MinJeong Song

Spectra / SW Engineer

mjsong@spectra.co.kr

