

다양한 방향

나만의 경로

성장 이야기

잡식성 개발자의 성장 이야기

아니 그건 또 뭔가요

코드스쿼드 김정

잡식성 야생 개발자의 성장 이야기

코드스쿼드 김정

잡다한 지식과
잡다한 경험과
잡다한 물건들
그리고 잡다한 성장

Table of Contents

- 01** 전자공학 vs. 컴퓨터과학
- 02** C++ vs. Object Pascal
- 03** Windows vs. macOS
- 04** iPhone vs. Android
- 05** Vision Pro vs. 3D Printer
- 06** 발표자 vs. 청중
- 07** 마무리 vs. 요약

대학가면 끝난 줄 알았지!

전자공학

전공

디지털 시스템 설계

전자 회로

신호 및 시스템

통신 이론

영상 처리

전기 회로

정보 공학

컴퓨터과학

비전공 = 교양

객체지향

운영체제

인공지능

데이터베이스

컴파일러

수치해석

만들면서 배우기 Learning By Doing

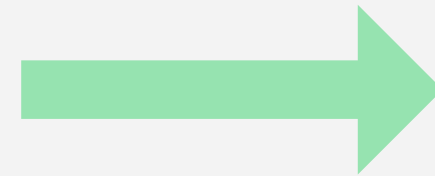
000 시스템(처럼) 만들기

000 운영체제(처럼) 만들기

0000 컴파일러(처럼) 만들기

00 계산기(처럼) 만들기

000 인공지능(처럼) 구현하기



나만의 사이드 프로젝트

과학과 공학의 차이점?



과학

공학

자연

데이터

정보

발명

발견

분류

생산

재현

개념

원리

부속품

개발

법칙

제품

설계

조사

측정

인공

증명

검증



C++

클래스

다형성

MSDN

비주얼 스튜디오

MCP

Object Pascal

비전공 = 교양

볼랜드 델파이

프로시저

잘 나가는 플랫폼 선택하기?

MS - Windows

회사 업무

개발 환경

빌 게이츠

Apple - macOS

개인 업무

UNIX 스타일

스티브 잡스

내가 만들고 싶은 앱

iOS

폐쇄형

오브젝티브-C

Android

개방형

자바

최근 도전중인 개발 환경

Vision Pro

3D 비전

공간 컴퓨팅

Bambulab X1CC

3D 모델링

생활 프린팅

발표자

커뮤니티 활동

발표하기

도전하기

청중

커뮤니티 눈팅

공부하기

자극받기

마무리

도전적인 개발 환경과 플랫폼을 찾기

직접 도전하고 무언가 만들어보기

그 과정을 발표하고 공유하기

요약

어디서나 늘 배울 것은 있더라

만들면서 배우고 공유하는

사이드 프로젝트가 필요하다

Thank You



김 정

코드스쿼드 / 대표이사

<https://medium.com/@jungkim>